

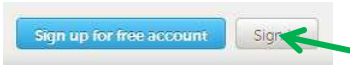


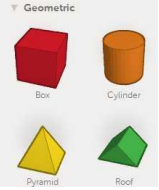
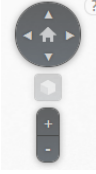


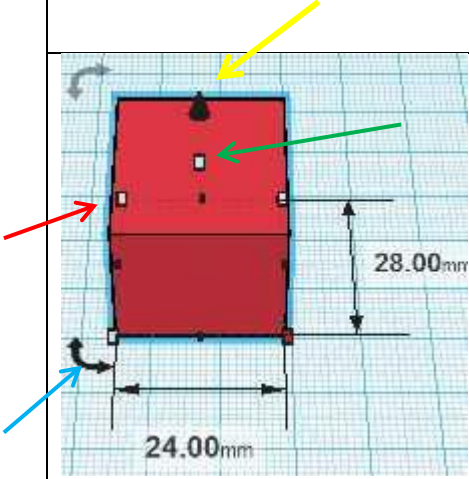


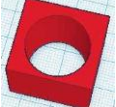

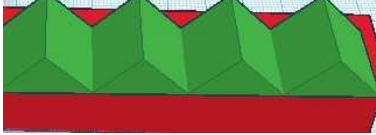




SNELSTARTER

	<p>Start firefox</p>	<p>Tinkercad werkt alleen in Firefox en Chrome</p>
	<p>Open Tinkercad via knopje op de bladwijzerbalk</p>	<p>Tinkercad werkt in je browser, geen installatie nodig</p>
	<p>Inloggen</p>	<p>Klik rechtsboven op sign in als je al een account hebt. Maak anders een nieuw gratis account aan met je Emailadres en een wachtwoord.</p>
	<p>Start nieuw project</p>	<p>-Start nieuw project of... - Open bestaand ontwerp - importeer 3d ontwerp (STL bestand)</p>
	<p>Werkvlak (Workplane)</p> <p>Lineaal om precies te dimensioneren en te plaatsen</p>	<p>Dit heeft een raster in mm of inch Stel normaal in op 1mm nauwkeurig; voor nauwkeuriger werk 0,1 mm Hierop sleep je de objecten om een 3D ontwerp te maken</p> <p>Nb. Je kunt op een zijde van een geselecteerd object een tijdelijk nieuw workplane zetten om nauwkeurige plaatsing en dimensionering van een ander object mogelijk te maken</p>
	<p>Bibliotheek met vormen die je kunt gebruiken voor je ontwerp</p>	<p>-geometrische vormen -vormen voor gaten -letters en cijfers -symbolen en extra's ook: community shape scripts: door anderen gemaakte objecten in bibliotheek Your shape scripts: zelfgemaakte objecten in bibliotheek</p>
	<p>Besturingsknoppen</p>	<p>Meeste functies kun je beter met de muis doen Home (huisje): beginstand werkvlak Kubus midden: inzoomen na selectie</p>

	<p>Scroll</p> <p>Rechtermuisknop indrukken</p>	<p>Zoom in /Zoom uit Groter/Kleiner</p> <p>Camerafunctie Random object bewegen</p>
	<p>Linkermuisknop</p>	<p>Selecteren object Groter/kleiner maken of verplaatsen met SHIFT tegelijk: vergroten/verkleinen met behoud van verhoudingen</p>
	<p>Hoekpunten: witte handgrepen: hiermee verander je het formaat van het object. TIP: houd SHIFT gelijk ingedrukt om verhoudingen te behouden bij uittrekken object.</p> <p>Rotatie XY en YZ van objecten met ronde dubbele pijlen</p> <p>Object hoger/lager met middelste witte handgreep</p> <p>Object omhoog/omlaag bewegen met zwarte pijl boven</p> <p>Als object geselecteerd is zie je een blauw randje als selectiekader</p> <p>F toets: (focus) laat geselecteerd object zien; gemakkelijk als je veel objecten op je werkblad hebt staan.</p>	
	<p>Objecten kleuren</p>	<p>Selecteer en kleur een of meer objecten</p>
		<p>Hole: gat maken in de vorm van het geselecteerde object</p>
<p>Selecteren meerdere objecten</p>	<p>2 Manieren</p>	<ul style="list-style-type: none"> - SHIFT + klikken op objecten - Trek kader om objecten met ingedrukte linker muisknop
	<p>Group Groeperen/ samenvoegen</p>	<p>Geselecteerde objecten worden samengevoegd tot één geheel Belangrijke functie!</p>
<p>Dupliceren geselecteerde object(en) bijv de groene driehoekjes</p>	<p>CTRL-C/CTRL-V Handig: CTRL – D gecombineerd met slepen muis</p>	
<p>Opslaan (save)</p>	<p>Onder knop Design</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Ook download for 3D printing (als stl file) - Uoloaden naar Thingiverse